CADRE21

Preuve et attestation de développement professionnel

Robotique et programmation 1 – Explorateur

Description:
Dans les dernières années, la robotique et la programmation ont progressivement fait leur entrée dans les écoles primaires et secondaires. De plus en plus d'enseignants et d'équipes-écoles réfléchissent aux façons de les intégrer à leur curriculum scolaire afin de développer chez les élèves une multitude de compétences et d'habiletés. Cette formation a pour objectif dans un premier temps de vous faire réfléchir puis de vous engager à initier les élèves à la robotique et à la programmation. À travers un parcours non-linéaire, le niveau Explorateur vous permettra de faire l'acquisition de connaissances générales sur la robotique et la programmation, vous proposera une variété de matériel ainsi qu'un éventail de conseils, de stratégies et de ressources.

:
Badge attribué à : Jade Cousineau
https://www.cadre21.org/membres/cousineauj-cssvt-gouv-qc-ca

Date d'obtention : 2021-08-03 17:52:52

Robotique et programmation 1 – Explorateur

Question 1 - Quelle est votre première réflexion sur l’idée que l’apprentissage de la programmation devient un incontournable pour un enfant au XXIe siècle?
J'ai encore de la difficulté a en voir la pertinance, mais je trouve intéressant qu'on apprennent aux jeunes à créer leur site web, une compétence important s'ils souhaites démarrer une entreprise.
Question 2 - Comment voyez-vous l’intégration de cet apprentissage dans votre classe?
J'aimerais intégrés la programmation à l'éducation à la sexualité, mais je vais avoir besoin d'exemple de projet pour savoir comment.
Question 3 - Selon vous, quels seraient les impacts sur les élèves, le personnel, les parents et sur la communauté de votre école?
Je pense que la programmation peut être un moyen ludique de faire de nouveau apprentissage, mais j'ai besoin de plus d'exemple pour savoir comment bien utiliser ce médium.