CADRE21

Preuve et attestation de développement professionnel

Robotique et programmation 1 – Explorateur

Description:
Dans les dernières années, la robotique et la programmation ont progressivement fait leur entrée dans les écoles primaires et secondaires. De plus en plus d'enseignants et d'équipes-écoles réfléchissent aux façons de les intégrer à leur curriculum scolaire afin de développer chez les élèves une multitude de compétences et d'habiletés. Cette formation a pour objectif dans un premier temps de vous faire réfléchir puis de vous engager à initier les élèves à la robotique et à la programmation. À travers un parcours non-linéaire, le niveau Explorateur vous permettra de faire l'acquisition de connaissances générales sur la robotique et la programmation, vous proposera une variété de matériel ainsi qu'un éventail de conseils, de stratégies et de ressources.

:
Badge attribué à : karie.hautcoeur
https://www.cadre21.org/membres/karie-hautcoeur-cssrl-gouv-qc-ca

Date d'obtention : 2021-01-28 16:59:52

Robotique et programmation 1 – Explorateur

Question 1 - Quelle est votre première réflexion sur l’idée que l’apprentissage de la programmation devient un incontournable pour un enfant au XXIe siècle?

Il s'agit effectivement d'un incontournable qui permet à l'élève de résoudre des problèmes complexes en analysant la situation et en décortiquant le problème. Il tente de résoudre le problème étape par étape et doit prévoir à quoi chaque geste va amener. C'est une belle stratégie qui incite l'élève. Il sent qu'il a droit à l'erreur et c'est une fierté pour lui lorsqu'il réussit. Cette gestion d'un problème pourra lui être bénéfique dans toutes les sphères de sa vie!

Question 2 - Comment voyez-vous l’intégration de cet apprentissage dans votre classe?

C'est une intégration qui demandera un peu de temps. Cependant, je crois qu'elle pourra être bénéfique pour mes élèves. Ils pourront intégrer les savoirs d'une autre façon et de plus, ils mettront en application des savoirs acquis dans d'autres matières. En ayant du temps, il serait aussi possible de créer des projets interdisciplinaires très intéressants!

Question 3 - Selon vous, quels seraient les impacts sur les élèves, le personnel, les parents et sur la communauté de votre école?

Pour les élèves et les enseignants, la collaboration sera au coeur de cette intégration. CE pourrait être un projet rassembleur pour les enseignants. Au niveau des élèves, ils pourront développer la pensée informatique et tout ce qu'elle amène comme bienfaits. Ils seront plus en mode collaboration qu'en mode compétition. Ils seront fiers de pouvoir parler de leurs exploits à leurs parents et transporteront peut-être leur passion à la maison! La communauté pourra bénéficier de futurs citoyens qui auront une façon de résoudre les problèmes différemment et des adultes qui pourront développer les outils technologiques du futur!