cadre21

Au coeur de votre stratégie #DevProf

cadre21.org

Preuve et attestation de développement professionnel

Programmation créative 1- Explorateur



Description:

Programmation, code, codage … ce sont des termes que nous entendons de plus en plus souvent à l'école. Dans cette formation, nous vous invitons à connaître l'approche et les pratiques de la programmation créative. Avec des outils comme Scratch, la programmation est à la portée de tous, mais il est important de bien réfléchir à son intégration pédagogique afin de concevoir des activités d'apprentissage qui permettent à l'élève de s'engager dans une démarche de conception et de résolution créative de situations-problèmes par le biais de la programmation. Ce module a été pensé pour vous, enseignants du primaire et du secondaire. Vous y trouverez des stratégies et des pratiques adaptées à vos besoins. Vous y trouverez également une grande quantité de ressources vous permettant d'explorer davantage le potentiel de la programmation à l'école. Cette formation a été conçue grâce à la collaboration entre Cadre21 et des enseignants-chercheurs de l'Université Laval au Québec, du Laboratoire d'Innovation et Numérique pour l'Éducation de l'UNS et de TECHNE en...

Badge attribué à : Hélène Gauvin
https://www.cadre21.org/membres/814cb4c449a2d3f025265584

Date d'obtention : 2020-04-23 18:42:17

cadre21

cadre21.org

Au coeur de votre stratégie #DevProf

Preuve et attestation de développement professionnel

Programmation créative 1- Explorateur

Quel est pour vous l'intérêt de l'apprentissage de la programmation à l'école ?

La programmation est maintenant aussi essentiel que lire, écrire et compter.

Comment la programmation créative pourrait-elle s'insérer dans votre enseignement?

En utilisant Scratch Junior.
Si j'ai assez de tablette ou d'ordinateur pour faire l'heure du code.
Je suis au premier cycle. Je les ai laissé explorer librement. Partage au TNI des découvertes.
Les élèves expérimentaient et d'autres plus experts participaient au «débogage» des pairs.
Je n'avais pas vu toutes les possibilités de ce logiciel.
Je vais pouvoir orienter plus les ateliers de Scratch Junior. (Les ateliers, pour que tous puissent faire 30 minutes de Scratch Junior, en considérant le nombre de tablettes disponibles.)

Quels apprentissages pensez-vous que les élèves peuvent développer par le biais des activités de programmation créative ?

La coopération, l'expérimentation, la créativité, la planification, la résolution de problèmes, la pensée informatique...