cadre21

Au coeur de votre stratégie #DevProf

cadre21.org

Preuve et attestation de développement professionnel

# Programmation créative 1- Explorateur




Description:

Programmation, code, codage … ce sont des termes que nous entendons de plus en plus souvent à l'école. Dans cette formation, nous vous invitons à connaître l'approche et les pratiques de la programmation créative. Avec des outils comme Scratch, la programmation est à la portée de tous, mais il est important de bien réfléchir à son intégration pédagogique afin de concevoir des activités d'apprentissage qui permettent à l'élève de s'engager dans une démarche de conception et de résolution créative de situations-problèmes par le biais de la programmation. Ce module a été pensé pour vous, enseignants du primaire et du secondaire. Vous y trouverez des stratégies et des pratiques adaptées à vos besoins. Vous y trouverez également une grande quantité de ressources vous permettant d'explorer davantage le potentiel de la programmation à l'école. Cette formation a été conçue grâce à la collaboration entre Cadre21 et des enseignants-chercheurs de l'Université Laval au Québec, du Laboratoire d'Innovation et Numérique pour l'Éducation de l'UNS et de TECHNE en...

Badge attribué à : mireille.tremblay
https://www.cadre21.org/membres/36a6347a750649f6f23cded4

Date d'obtention : 2020-03-16 13:31:46

Preuve et attestation de développement professionnel

# Programmation créative 1- Explorateur

Quel est pour vous l'intérêt de l'apprentissage de la programmation à l'école ?

Ayant des groupes d'adaptation scolaire, le fait d'ajouter la programmation à mon offre d'enseignement et de moyens d'apprentissages me permettra d'accrocher mes élèves sur le long terme. Je crois beaucoup en la variété des pratiques. Mes élèves aiment beaucoup les jeux vidéos et ont soif de découvrir l'envers du décors.

Comment la programmation créative pourrait-elle s'insérer dans votre enseignement?

En passant par leurs intérêts, il me sera plus facile de la engager dans leur rôle d'apprenants.

Quels apprentissages pensez-vous que les élèves peuvent développer par le biais des activités de programmation créative ?

Le transfert de connaissance d'une matière à l'autre, Voir que ce que l'on travaille en mathématique peut s'appliquer en sciences et en français.