cadre21

Au coeur de votre stratégie #DevProf

cadre21.org

Preuve et attestation de développement professionnel

Programmation créative 1- Explorateur



Description:

Programmation, code, codage … ce sont des termes que nous entendons de plus en plus souvent à l'école. Dans cette formation, nous vous invitons à connaître l'approche et les pratiques de la programmation créative. Avec des outils comme Scratch, la programmation est à la portée de tous, mais il est important de bien réfléchir à son intégration pédagogique afin de concevoir des activités d'apprentissage qui permettent à l'élève de s'engager dans une démarche de conception et de résolution créative de situations-problèmes par le biais de la programmation. Ce module a été pensé pour vous, enseignants du primaire et du secondaire. Vous y trouverez des stratégies et des pratiques adaptées à vos besoins. Vous y trouverez également une grande quantité de ressources vous permettant d'explorer davantage le potentiel de la programmation à l'école. Cette formation a été conçue grâce à la collaboration entre Cadre21 et des enseignants-chercheurs de l'Université Laval au Québec, du Laboratoire d'Innovation et Numérique pour l'Éducation de l'UNS et de TECHNE en...

Badge attribué à : KArine Boivin
https://www.cadre21.org/membres/983dc21212593f3188109aaf

Date d'obtention : 2019-04-08 18:52:59

cadre21

Au coeur de votre stratégie #DevProf

cadre21.org

Preuve et attestation de développement professionnel

Programmation créative 1- Explorateur

Quel est pour vous l'intérêt de l'apprentissage de la programmation à l'école ?

Je veux parler à mes élèves avec leur propre langage. A l'origine je suis une enseignante en arts plastiques qui se rend graduellement compte que les élèves d'aujourd'hui apprennent différemment et que le renouevellement de nos méthodes d'enseignement est nécessaire.

Comment la programmation créative pourrait-elle s'insérer dans votre enseignement?

Depuis quelque années, j'ai créé un cours en art et multimédia dans mon école. J'apprends désormais aux élèves, à utiliser leur imagination et leur créativité dans un contexte désormais numérique. En touchant cet univers, je me suis rendue compte de l'énorme possibilité que ce domaine pouvait m'apporter à moi, et à mes élèves. Ces derniers doivent maintenant utiliser leur créativité pour créer des images numériques, des plate-formes numérique mais également des jeux vidéos et des pages web.

Quels apprentissages pensez-vous que les élèves peuvent développer par le biais des activités de programmation créative ?

Je crois que la programmation créative peut permettre de développer l'ensemble des connaissances et ce, dans tous les domaines d'apprentissages. Après tout, selon moi, il s'agit d'un outil applicable à tous les apprentissages changeant ainsi le canal de transmission conventionnel.