cadre21

Au coeur de votre stratégie #DevProf

cadre21.org

Preuve et attestation de développement professionnel

Programmation créative 1- Explorateur



Description:

Programmation, code, codage … ce sont des termes que nous entendons de plus en plus souvent à l'école. Dans cette formation, nous vous invitons à connaître l'approche et les pratiques de la programmation créative. Avec des outils comme Scratch, la programmation est à la portée de tous, mais il est important de bien réfléchir à son intégration pédagogique afin de concevoir des activités d'apprentissage qui permettent à l'élève de s'engager dans une démarche de conception et de résolution créative de situations-problèmes par le biais de la programmation. Ce module a été pensé pour vous, enseignants du primaire et du secondaire. Vous y trouverez des stratégies et des pratiques adaptées à vos besoins. Vous y trouverez également une grande quantité de ressources vous permettant d'explorer davantage le potentiel de la programmation à l'école. Cette formation a été conçue grâce à la collaboration entre Cadre21 et des enseignants-chercheurs de l'Université Laval au Québec, du Laboratoire d'Innovation et Numérique pour l'Éducation de l'UNS et de TECHNE en...

Badge attribué à : benoitle
https://www.cadre21.org/membres/cd87177d6e18aae8c2ccc7e0

Date d'obtention : 2019-01-29 17:59:59

Preuve et attestation de développement professionnel

Programmation créative 1- Explorateur

Quel est pour vous l'intérêt de l'apprentissage de la programmation à l'école ?

Acquérir les connaissance nécessaire à la compréhension et l'utilisation des outils informatique du 21e siècle. Mieux comprendre le fonctionnement d'internet, des jeux vidéo et de toutes les application qui nous simplifie la vie de nos jours.

Comment la programmation créative pourrait-elle s'insérer dans votre enseignement?

Je suis technicien informatique je n'enseigne pas mais je pense que c'est une bonne façon de motivé les jeunes qui sont moins attiré par l'enseignement régulier des matières scolaire. Cela permet de développer le travail d'équipe et l'intégration de certain principe plus concrètement exemple les mathématiques.

Quels apprentissages pensez-vous que les élèves peuvent développer par le biais des activités de programmation créative ?

Apprendre a collaborer avec les autres, développer un esprit d'analyse d'un problème. Appliquer des principe qui peuvent paraître compliquer et obtenir des résultat concret a l'application de ceux ci. Facilité l'utilisation et la compréhension des technologies de plus en plus présente de nos jours