

Preuve et attestation de développement professionnel

Programmation créative 1- Explorateur



Description:

Programmation, code, codage ... ce sont des termes que nous entendons de plus en plus souvent à l'école. Dans cette formation, nous vous invitons à connaître l'approche et les pratiques de la programmation créative. Avec des outils comme Scratch, la programmation est à la portée de tous, mais il est important de bien réfléchir à son intégration pédagogique afin de concevoir des activités d'apprentissage qui permettent à l'élève de s'engager dans une démarche de conception et de résolution créative de situations-problèmes par le biais de la programmation. Ce module a été pensé pour vous, enseignants du primaire et du secondaire. Vous y trouverez des stratégies et des pratiques adaptées à vos besoins. Vous y trouverez également une grande quantité de ressources vous permettant d'explorer davantage le potentiel de la programmation à l'école. Cette formation a été conçue grâce à la collaboration entre Cadre21 et des enseignants-chercheurs de l'Université Laval au Québec, du Laboratoire d'Innovation et Numérique pour l'Éducation de l'UNS et de TECHNE en...

Badge attribué à : **Stéphane Yelle**

<https://www.cadre21.org/membres/a10897d3dc2d092f39090080>

Date d'obtention : 2022-04-24 14:25:13

Preuve et attestation de développement professionnel

Programmation créative 1- Explorateur

Quel est pour vous l'intérêt de l'apprentissage de la programmation à l'école ?

Nous sommes dans un monde qui baigne dans la technologie.
Tous ce que nous utilisons est encodé. Profs, élèves et employés gagnent
à comprendre ce qu'il utilise. Créer des liens par le net en partant de la base
assure un meilleur contrôle et une meilleure compréhension en com.

Comment la programmation créative pourrait-elle s'insérer dans votre enseignement?

Chaque élève pourrait créer sa page web par laquelle il pourrait rayonner et exploiter sa créativité.

Quels apprentissages pensez-vous que les élèves peuvent développer par le biais des activités de programmation créative ?

Résoudre des problèmes qui n'utilisent pas des chemins déjà vus en classe.
Développer la logique qui soutient une application ou une autre.
Une communication plus adaptée à soi-même sans utiliser les artifices des autres programmeurs.
Développer le goût pour la techno du 21e siècle...