cadre21

Au coeur de votre stratégie #DevProf

cadre21.org

Preuve et attestation de développement professionnel

Programmation créative 1- Explorateur



Description:

Programmation, code, codage … ce sont des termes que nous entendons de plus en plus souvent à l'école. Dans cette formation, nous vous invitons à connaître l'approche et les pratiques de la programmation créative. Avec des outils comme Scratch, la programmation est à la portée de tous, mais il est important de bien réfléchir à son intégration pédagogique afin de concevoir des activités d'apprentissage qui permettent à l'élève de s'engager dans une démarche de conception et de résolution créative de situations-problèmes par le biais de la programmation. Ce module a été pensé pour vous, enseignants du primaire et du secondaire. Vous y trouverez des stratégies et des pratiques adaptées à vos besoins. Vous y trouverez également une grande quantité de ressources vous permettant d'explorer davantage le potentiel de la programmation à l'école. Cette formation a été conçue grâce à la collaboration entre Cadre21 et des enseignants-chercheurs de l'Université Laval au Québec, du Laboratoire d'Innovation et Numérique pour l'Éducation de l'UNS et de TECHNE en...

Badge attribué à : Cassandra De Smet
https://www.cadre21.org/membres/5913c268511226e236b87510

Date d'obtention : 2021-03-15 17:59:23

Preuve et attestation de développement professionnel

Programmation créative 1- Explorateur

Quel est pour vous l'intérêt de l'apprentissage de la programmation à l'école ?

Je crois que les technologies sont au cœur de notre futur, il est donc pertinent d'initier les jeunes le plus tôt possible. De plus, il y a plusieurs bienfaits sur l'apprentissage des jeunes dans les autres matières.

Comment la programmation créative pourrait-elle s'insérer dans votre enseignement?

Elle permettrait à des jeunes en difficulté de langage à trouver une nouvelle façon de s'exprimer. Elle pourrait aussi servir à initier des jeunes sur le marché du travail. En étant, avec des élèves handicapés ou en difficulté d'apprentissage ils s'intéressent souvent à la programmation et les jeux vidéos. Les initier dans ce domaine pourrait leur donner une perceptive d'avenir.

Quels apprentissages pensez-vous que les élèves peuvent développer par le biais des activités de programmation créative ?

* perceptive d'avenir dans l'informatique
*développer la créativité
* améliorer la persévérance, ils comprennent qu'ils ont le droit à l'erreur.
* permettre de structurer les phrases en français