

Preuve et attestation de développement professionnel

Programmation créative 1- Explorateur



Description:

Programmation, code, codage ... ce sont des termes que nous entendons de plus en plus souvent à l'école. Dans cette formation, nous vous invitons à connaître l'approche et les pratiques de la programmation créative. Avec des outils comme Scratch, la programmation est à la portée de tous, mais il est important de bien réfléchir à son intégration pédagogique afin de concevoir des activités d'apprentissage qui permettent à l'élève de s'engager dans une démarche de conception et de résolution créative de situations-problèmes par le biais de la programmation. Ce module a été pensé pour vous, enseignants du primaire et du secondaire. Vous y trouverez des stratégies et des pratiques adaptées à vos besoins. Vous y trouverez également une grande quantité de ressources vous permettant d'explorer davantage le potentiel de la programmation à l'école. Cette formation a été conçue grâce à la collaboration entre Cadre21 et des enseignants-chercheurs de l'Université Laval au Québec, du Laboratoire d'Innovation et Numérique pour l'Éducation de l'UNS et de TECHNE en France. Au niveau Explorateur, c'est une initiation à la programmation créative. L'apprenant se familiarise avec la démarche critique, empathique et créative de résolution de problèmes permettant la création d'une solution technocréative, qui peut faire appel à l'usage des stratégies et des processus des sciences informatiques (le codage, par exemple) pour la création d'une ou plusieurs solutions.

:

Badge attribué à : Cassandra De Smet

<https://www.cadre21.org/membres/cassandra-desmet-uqar-ca>

Date d'obtention : 2021-03-15 17:59:23

Programmation créative 1- Explorateur

Quel est pour vous l'intérêt de l'apprentissage de la programmation à l'école ?

Je crois que les technologies sont au cœur de notre futur, il est donc pertinent d'initier les jeunes le plus tôt possible. De plus, il y a plusieurs bienfaits sur l'apprentissage des jeunes dans les autres matières.

Comment la programmation créative pourrait-elle s'insérer dans votre enseignement?

Elle permettrait à des jeunes en difficulté de langage à trouver une nouvelle façon de s'exprimer. Elle pourrait aussi servir à initier des jeunes sur le marché du travail. En étant, avec des élèves handicapés ou en difficulté d'apprentissage ils s'intéressent souvent à la programmation et les jeux vidéos. Les initier dans ce domaine pourrait leur donner une perspective d'avenir.

Quels apprentissages pensez-vous que les élèves peuvent développer par le biais des activités de programmation créative ?

* perspective d'avenir dans l'informatique

*développer la créativité

* améliorer la persévérance, ils comprennent qu'ils ont le droit à l'erreur.

* permettre de structurer les phrases en français