cadre21

Au coeur de votre stratégie #DevProf

cadre21.org

Preuve et attestation de développement professionnel

Programmation créative 1- Explorateur



Description:

Programmation, code, codage … ce sont des termes que nous entendons de plus en plus souvent à l'école. Dans cette formation, nous vous invitons à connaître l'approche et les pratiques de la programmation créative. Avec des outils comme Scratch, la programmation est à la portée de tous, mais il est important de bien réfléchir à son intégration pédagogique afin de concevoir des activités d'apprentissage qui permettent à l'élève de s'engager dans une démarche de conception et de résolution créative de situations-problèmes par le biais de la programmation. Ce module a été pensé pour vous, enseignants du primaire et du secondaire. Vous y trouverez des stratégies et des pratiques adaptées à vos besoins. Vous y trouverez également une grande quantité de ressources vous permettant d'explorer davantage le potentiel de la programmation à l'école. Cette formation a été conçue grâce à la collaboration entre Cadre21 et des enseignants-chercheurs de l'Université Laval au Québec, du Laboratoire d'Innovation et Numérique pour l'Éducation de l'UNS et de TECHNE en...

Badge attribué à : Julie Giroux
https://www.cadre21.org/membres/66f840be392e9ce8a70b3c7d

Date d'obtention : 2018-06-11 14:33:44

Preuve et attestation de développement professionnel

Programmation créative 1- Explorateur

Quel est pour vous l'intérêt de l'apprentissage de la programmation à l'école ?

Premièrement, l'apprentissage de la programmation est amusant et fort interessant. Cela permet de développer un esprit de collaboration, l'estime de soi ainsi que le sens de l'organisation.

Comment la programmation créative pourrait-elle s'insérer dans votre enseignement?

En insérant une programmation créative dans mon enseignement, cela permettera l'attention et l'intérêt de plus au moins tout les styles d'apprentissage.

Quels apprentissages pensez-vous que les élèves peuvent développer par le biais des activités de programmation créative ?

Les élèves peuvent développer l'estime de soi par le bilan d'essaie et erreur. Certains projets permetteraient de s'engager en équipe donc l'esprit de collaboration se métaphoriserait.