cadre21

Au coeur de votre stratégie #DevProf

cadre21.org

Preuve et attestation de développement professionnel

# Programmation créative 1- Explorateur




Description:

Programmation, code, codage … ce sont des termes que nous entendons de plus en plus souvent à l'école. Dans cette formation, nous vous invitons à connaître l'approche et les pratiques de la programmation créative. Avec des outils comme Scratch, la programmation est à la portée de tous, mais il est important de bien réfléchir à son intégration pédagogique afin de concevoir des activités d'apprentissage qui permettent à l'élève de s'engager dans une démarche de conception et de résolution créative de situations-problèmes par le biais de la programmation. Ce module a été pensé pour vous, enseignants du primaire et du secondaire. Vous y trouverez des stratégies et des pratiques adaptées à vos besoins. Vous y trouverez également une grande quantité de ressources vous permettant d'explorer davantage le potentiel de la programmation à l'école. Cette formation a été conçue grâce à la collaboration entre Cadre21 et des enseignants-chercheurs de l'Université Laval au Québec, du Laboratoire d'Innovation et Numérique pour l'Éducation de l'UNS et de TECHNE en...

Badge attribué à : Sébastien Leduc
https://www.cadre21.org/membres/80c8d68b1386cd777b931ce3

Date d'obtention : 2020-09-04 15:36:37

Preuve et attestation de développement professionnel

# Programmation créative 1- Explorateur

Quel est pour vous l'intérêt de l'apprentissage de la programmation à l'école ?

Je crois qu'introduire la programmation aux élèves leur offre une meilleure appréciation des outils technologiques qu'ils utilisent en élargissant leur compréhension de leur fonctionnement sous-jacent.

Comment la programmation créative pourrait-elle s'insérer dans votre enseignement?

...par la robotique ou la fabrication d'outils de mesure. Par exemple, à l'aide de quelques composantes électroniques, il serait possible de créer un appareil permettant la mesure: d'une distance, de la vitesse d'un objet, de la température, etc.

Quels apprentissages pensez-vous que les élèves peuvent développer par le biais des activités de programmation créative ?

La programmation permet le développement de plusieurs compétences comme la résolution de problème, se donner une méthode de travail, évaluer une solution, adopter une pensée critique, etc.