cadre21

Au coeur de votre stratégie #DevProf

cadre21.org

Preuve et attestation de développement professionnel

Programmation créative 1- Explorateur



Description:

Programmation, code, codage … ce sont des termes que nous entendons de plus en plus souvent à l'école. Dans cette formation, nous vous invitons à connaître l'approche et les pratiques de la programmation créative. Avec des outils comme Scratch, la programmation est à la portée de tous, mais il est important de bien réfléchir à son intégration pédagogique afin de concevoir des activités d'apprentissage qui permettent à l'élève de s'engager dans une démarche de conception et de résolution créative de situations-problèmes par le biais de la programmation. Ce module a été pensé pour vous, enseignants du primaire et du secondaire. Vous y trouverez des stratégies et des pratiques adaptées à vos besoins. Vous y trouverez également une grande quantité de ressources vous permettant d'explorer davantage le potentiel de la programmation à l'école. Cette formation a été conçue grâce à la collaboration entre Cadre21 et des enseignants-chercheurs de l'Université Laval au Québec, du Laboratoire d'Innovation et Numérique pour l'Éducation de l'UNS et de TECHNE en...

Badge attribué à : Laurence.laberge
https://www.cadre21.org/membres/6fd1f66bde2c4f36bba6726a

Date d'obtention : 2020-08-11 20:36:16

cadre21

Au coeur de votre stratégie #DevProf

cadre21.org

Preuve et attestation de développement professionnel

Programmation créative 1- Explorateur

Quel est pour vous l'intérêt de l'apprentissage de la programmation à l'école ?

Mon intérêt par rapport à la programmation à l'école réside dans le fait que la programmation créative demande une démarche critique chez l'apprenant. Il est aussi confronté à une démarche empathique, car il devra travailler de pair avec des élèves et se poser des questions sur un besoin ou un problème. Par dessus tout, le produit final sera sans limite pour l'élève et authentique à lui-même.

Comment la programmation créative pourrait-elle s'insérer dans votre enseignement?

Dans mon cours de sciences générales, j'aimerais bien créer un projet de code ou de programmation qui permettrait à l'élève de s'intéresser à un besoin ou une problématique qui lui parle tout en faisant un travail en lien avec la pensée informatique.

Quels apprentissages pensez-vous que les élèves peuvent développer par le biais des activités de programmation créative ?

La persévérance;
la coopération;
méthodes de travail efficace;
résolution de problème;
pensée critique;
communication.