cadre21

Au coeur de votre stratégie #DevProf

cadre21.org

Preuve et attestation de développement professionnel

Programmation créative 1- Explorateur



Description:

Programmation, code, codage … ce sont des termes que nous entendons de plus en plus souvent à l'école. Dans cette formation, nous vous invitons à connaître l'approche et les pratiques de la programmation créative. Avec des outils comme Scratch, la programmation est à la portée de tous, mais il est important de bien réfléchir à son intégration pédagogique afin de concevoir des activités d'apprentissage qui permettent à l'élève de s'engager dans une démarche de conception et de résolution créative de situations-problèmes par le biais de la programmation. Ce module a été pensé pour vous, enseignants du primaire et du secondaire. Vous y trouverez des stratégies et des pratiques adaptées à vos besoins. Vous y trouverez également une grande quantité de ressources vous permettant d'explorer davantage le potentiel de la programmation à l'école. Cette formation a été conçue grâce à la collaboration entre Cadre21 et des enseignants-chercheurs de l'Université Laval au Québec, du Laboratoire d'Innovation et Numérique pour l'Éducation de l'UNS et de TECHNE en...

Badge attribué à : Kleopatra Kyprianou
https://www.cadre21.org/membres/538452c8ad66ca83de536760

Date d'obtention : 2020-07-02 16:32:12

cadre21

Au coeur de votre stratégie #DevProf

cadre21.org

Preuve et attestation de développement professionnel

Programmation créative 1- Explorateur

Quel est pour vous l'intérêt de l'apprentissage de la programmation à l'école ?

De permettre aux élèves de partager leurs découvertes, de faire des erreurs, de coopérer entre eux et tout cela sur une plateforme qui leur permet d'essayer des nouvelles choses.

Comment la programmation créative pourrait-elle s'insérer dans votre enseignement?

Je n'enseigne pas, mais je l'utiserai dans le cas des éléves avec des troubles anxieux afin de leur permettre de prendre des décisions par eux-même et d'essayer des nouvelles choses.

Quels apprentissages pensez-vous que les élèves peuvent développer par le biais des activités de programmation créative ?

De mieux comprendre les concepts de la programmation et d'assimiler les notions de programmation afin de les aider à développé leurs capacités de résoudre un problème et de familiariser les élèves à la logique de pensée et du dévaloppement informatique.