cadre21

Au coeur de votre stratégie #DevProf

cadre21.org

Preuve et attestation de développement professionnel

Programmation créative 1- Explorateur



Description:

Programmation, code, codage … ce sont des termes que nous entendons de plus en plus souvent à l'école. Dans cette formation, nous vous invitons à connaître l'approche et les pratiques de la programmation créative. Avec des outils comme Scratch, la programmation est à la portée de tous, mais il est important de bien réfléchir à son intégration pédagogique afin de concevoir des activités d'apprentissage qui permettent à l'élève de s'engager dans une démarche de conception et de résolution créative de situations-problèmes par le biais de la programmation. Ce module a été pensé pour vous, enseignants du primaire et du secondaire. Vous y trouverez des stratégies et des pratiques adaptées à vos besoins. Vous y trouverez également une grande quantité de ressources vous permettant d'explorer davantage le potentiel de la programmation à l'école. Cette formation a été conçue grâce à la collaboration entre Cadre21 et des enseignants-chercheurs de l'Université Laval au Québec, du Laboratoire d'Innovation et Numérique pour l'Éducation de l'UNS et de TECHNE en...

Badge attribué à : caroline.gauthier-larouche
https://www.cadre21.org/membres/8276fb9bb03bc69ecbbf6521

Date d'obtention : 2020-06-19 14:56:25

Preuve et attestation de développement professionnel

Programmation créative 1- Explorateur

Quel est pour vous l'intérêt de l'apprentissage de la programmation à l'école ?

Elle permet aux élèves de développer leur pensée informatique. Cela développe leur organisation, leur planification, leur aptitude à résoudre des problèmes complexes, leur créativité, leur confiance en soi, leur habileté à travailler en équipe. Toutes des compétences qui leur seront utiles au courant de leur vie.

Comment la programmation créative pourrait-elle s'insérer dans votre enseignement?

Je crois que le programme Scratch qui est offert gratuitement est très intéressant. Je peux très bien voir mes élèves préparer une présentation interactive avec cette application.
Je pourrais aussi l'utiliser moi-même pour créer des jeux interactifs qui leur permettrait de pratiquer différentes procédures par exemple.

Quels apprentissages pensez-vous que les élèves peuvent développer par le biais des activités de programmation créative ?

Je crois que mon premier paragraphe résume bien toutes les compétences disciplinaires et transversales qui peuvent être mises à profit dans les différents cours et les différentes facettes de la vie de l'élève. La programmation créative leur permettrait de développer leur pensée informatique et, de ce fait, toutes les compétences qui en découlent : analyse, abstraction, organisation, modélisation, évaluation, etc.